PHP - TRENING ANALIZY WARUNKÓW

16 indywidualnych kart dla klasy 4TI | 2 × 45 minut | &&, ||, !, nawiasy, if / else

Cel lekcji: uczeń ma samodzielnie prześledzić kod, rozbić warunek na mniejsze części i uzasadnić wynik. Nie chodzi o szybkość ani o przepisanie gotowego rozwiązania.

Jak poprowadzić lekcję

Czas	Etap	Co robisz
0-10 min	Wzorzec	Ty analizujesz jeden przykład na tablicy. Zostawiasz schemat 7 kroków.
10-35 min	Runda 1	Każdy uczeń dostaje swoją kartę. Odpowiada ustnie pełnym tokiem rozumowania.
35-45 min	Powtórka	Wracacie do prostego Ćwiczenia 1 z instrukcji laboratoryjnej.
45-70 min	Runda 2	Te same osoby - trudniejsze warunki z nawiasami, &&, || i !.
70-88 min	Praca samodzielna	Ćwiczenie 1, następnie początek Ćwiczenia 2 z instrukcji.
88-90 min	Exit ticket	Uczeń wyjaśnia jednym zdaniem: &&, ||, ! i kolejność analizy.

Zasada odpowiedzi ucznia

Nie przyjmuj samego „DOSTĘP”, „BRAK”, „A” albo „B”. Uczeń ma powiedzieć: wartości zmiennych → wynik każdego warunku → działanie operatora → TRUE/FALSE całego warunku → IF/ELSE → komunikat.

Gdy uczeń mówi „nie wiem”

Nie podawaj rozwiązania. Zadaj tylko jedno pytanie cofające o krok: „Ile wynosi ta zmienna?”, „Czy 17 >= 18 jest TRUE czy FALSE?”, „Co robi &&?”, „Który fragment sprawdzamy najpierw?”. Celem jest doprowadzenie ucznia do samodzielnego ostatniego kroku.

PRZYKŁAD GŁÓWNY - do wyjaśnienia na tablicy

```
$wiek = 17;
$zgoda = true;

if ($wiek >= 18 && $zgoda) {
    echo "A";
} else {
    echo "B";
}
```

Krok	Pytanie	Odpowiedź wzorcowa
1	Jakie są wartości?	$wiek = 17, $zgoda = true
2	Pierwszy warunek?	17 >= 18 -> FALSE
3	Drugi warunek?	$zgoda -> TRUE
4	Co robi &&?	Wymaga, aby oba warunki były TRUE.
5	Cały warunek?	FALSE && TRUE -> FALSE
6	Która gałąź?	ELSE
7	Wynik programu?	B

Schemat do pozostawienia na tablicy

1. wartości zmiennych → 2. warunek A → 3. warunek B / ! → 4. && / || → 5. TRUE/FALSE → 6. IF/ELSE → 7. wynik

Ważne

W rundach indywidualnych uczniowie nie powinni uruchamiać kodu przed analizą. Program służy później do weryfikacji przewidywania, a nie do zastąpienia myślenia.

KARTY INDYWIDUALNE - 16 UCZNIÓW

Każdy uczeń ma własną stronę: Runda 1 + Runda 2 + bonus diagnostyczny.

UCZEŃ 01 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$wiek = 20;
$zgoda = true;

if ($wiek >= 18 && $zgoda) {
    echo "DOSTĘP";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$wiek = 17;
$zgoda = true;
$vip = true;

if (($wiek >= 18 && $zgoda) || $vip) {
    echo "DOSTĘP";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 02 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$wiek = 17;
$zgoda = true;

if ($wiek >= 18 && $zgoda) {
    echo "DOSTĘP";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$wiek = 19;
$zgoda = false;
$vip = false;

if (($wiek >= 18 && $zgoda) || $vip) {
    echo "DOSTĘP";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 03 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$wiek = 23;
$zgoda = false;

if ($wiek >= 18 && $zgoda) {
    echo "DOSTĘP";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$wiek = 20;
$zgoda = true;
$zablokowany = true;

if (($wiek >= 18 && $zgoda) && !$zablokowany) {
    echo "LOGOWANIE";
} else {
    echo "ODMOWA";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 04 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$wiek = 16;
$zgoda = false;

if ($wiek >= 18 && $zgoda) {
    echo "DOSTĘP";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$wiek = 15;
$regulamin = true;
$nauczyciel = true;

if (($wiek >= 16 && $regulamin) || $nauczyciel) {
    echo "REZERWACJA OK";
} else {
    echo "ODMOWA";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 05 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$rola = "uczen";
$aktywny = false;

if ($rola == "admin" || $aktywny) {
    echo "PANEL";
} else {
    echo "ODMOWA";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$rola = "uczen";
$aktywny = true;
$zablokowany = false;

if (($rola == "admin" || $aktywny) && !$zablokowany) {
    echo "PANEL";
} else {
    echo "ODMOWA";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 06 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$rola = "admin";
$aktywny = false;

if ($rola == "admin" || $aktywny) {
    echo "PANEL";
} else {
    echo "ODMOWA";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$rola = "admin";
$aktywny = false;
$zablokowany = true;

if (($rola == "admin" || $aktywny) && !$zablokowany) {
    echo "PANEL";
} else {
    echo "ODMOWA";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 07 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$rola = "uczen";
$aktywny = true;

if ($rola == "admin" || $aktywny) {
    echo "PANEL";
} else {
    echo "ODMOWA";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$kod = "XYZ";
$vip = true;
$regulamin = true;

if (($kod == "PHP2026" || $vip) && $regulamin) {
    echo "ZAMÓWIENIE";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 08 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$kod = "PHP2026";
$vip = true;

if ($kod == "PHP2026" || $vip) {
    echo "OK";
} else {
    echo "NIE";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$kod = "XYZ";
$vip = false;
$regulamin = true;

if (($kod == "PHP2026" || $vip) && $regulamin) {
    echo "ZAMÓWIENIE";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 09 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$zablokowany = false;

if (!$zablokowany) {
    echo "MOŻESZ WEJŚĆ";
} else {
    echo "BLOKADA";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$zablokowany = false;
$wiek = 17;
$zgoda = false;

if (!$zablokowany && ($wiek >= 18 || $zgoda)) {
    echo "DOSTĘP";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 10 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$zablokowany = true;

if (!$zablokowany) {
    echo "MOŻESZ WEJŚĆ";
} else {
    echo "BLOKADA";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$zablokowany = true;
$wiek = 22;
$zgoda = true;

if (!$zablokowany && ($wiek >= 18 || $zgoda)) {
    echo "DOSTĘP";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 11 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$punkty = 75;
$oddane = true;

if ($punkty >= 50 && $oddane) {
    echo "ZALICZONE";
} else {
    echo "NIEZALICZONE";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$punkty = 45;
$projekt = true;
$poprawa = true;

if (($punkty >= 50 && $projekt) || $poprawa) {
    echo "ZALICZONE";
} else {
    echo "NIEZALICZONE";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 12 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$proby = 3;
$nauczyciel = false;

if ($proby < 3 || $nauczyciel) {
    echo "MOŻNA";
} else {
    echo "STOP";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$proby = 3;
$nauczyciel = true;
$zablokowany = false;

if (($proby < 3 || $nauczyciel) && !$zablokowany) {
    echo "MOŻNA";
} else {
    echo "STOP";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 13 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$typ = "uczen";
$karta = true;

if ($typ == "uczen" && $karta) {
    echo "WEJŚCIE";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$typ = "uczen";
$karta = false;
$nauczyciel = true;

if (($typ == "uczen" && $karta) || $nauczyciel) {
    echo "WEJŚCIE";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 14 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$wiek = 18;
$kod = "ABC";

if ($wiek >= 18 && $kod == "PHP2026") {
    echo "DOSTĘP";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$wiek = 18;
$kod = "ABC";
$vip = false;

if ($wiek >= 18 && ($kod == "PHP2026" || $vip)) {
    echo "DOSTĘP";
} else {
    echo "BRAK";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 15 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$tryb = "nocny";
$online = false;

if ($tryb == "dzienny" || $online) {
    echo "START";
} else {
    echo "STOP";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$tryb = "nocny";
$online = true;
$konserwacja = true;

if (($tryb == "dzienny" || $online) && !$konserwacja) {
    echo "START";
} else {
    echo "STOP";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

UCZEŃ 16 / 16 **Imię i nazwisko: _____**

Trening czytania kodu PHP - NIE ZGADUJ, ANALIZUJ

Zasada: nie uruchamiaj kodu przed odpowiedzią. Masz umieć powiedzieć dlaczego program wybierze IF albo ELSE. Sama odpowiedź końcowa nie wystarcza.

RUNDA 1 - warunek podstawowy

```
$zablokowany = false;
$kontoAktywne = true;

if (!$zablokowany && $kontoAktywne) {
    echo "LOGOWANIE";
} else {
    echo "ODMOWA";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

RUNDA 2 - warunek trudniejszy

```
$zablokowany = false;
$kontoAktywne = true;
$hasloPoprawne = false;

if (!$zablokowany && ($kontoAktywne && $hasloPoprawne)) {
    echo "LOGOWANIE";
} else {
    echo "ODMOWA";
}
```

1	Wartości zmiennych	.....
2	Warunki / negacje osobno	.....
3	TRUE / FALSE	.....
4	Połączenie przez && / ||	.....
5	Wykona się	IF / ELSE
6	Program wyświetli	.....

BONUS - zmień dokładnie jedną wartość zmiennej w RUNDZIE 2 tak, aby wynik programu był przeciwny.

Zmiana: .....

Odpowiedź: ☐ samodzielna ☐ po pytaniu pomocniczym ☐ po prowadzeniu krok po kroku

KLUCZ ODPOWIEDZI - tylko dla nauczyciela

W kluczu podano skrócony tok. Odpowiedź ucznia powinna zawierać co najmniej rozbicie warunku na TRUE/FALSE oraz wskazanie IF albo ELSE.

Uczeń 01

Runda 1	20 >= 18 -> TRUE; $zgoda -> TRUE; TRUE && TRUE -> TRUE; wykona się IF; wynik: DOSTĘP.
Runda 2	17 >= 18 -> FALSE; FALSE && TRUE -> FALSE; $vip -> TRUE; FALSE || TRUE -> TRUE; IF; DOSTĘP.

Uczeń 02

Runda 1	17 >= 18 -> FALSE; $zgoda -> TRUE; FALSE && TRUE -> FALSE; ELSE; BRAK.
Runda 2	19 >= 18 -> TRUE; TRUE && FALSE -> FALSE; $vip -> FALSE; FALSE || FALSE -> FALSE; ELSE; BRAK.

Uczeń 03

Runda 1	23 >= 18 -> TRUE; $zgoda -> FALSE; TRUE && FALSE -> FALSE; ELSE; BRAK.
Runda 2	20 >= 18 -> TRUE; TRUE && TRUE -> TRUE; !$zablokowany = !TRUE -> FALSE; TRUE && FALSE -> FALSE; ELSE; ODMOWA.

Uczeń 04

Runda 1	16 >= 18 -> FALSE; $zgoda -> FALSE; FALSE && FALSE -> FALSE; ELSE; BRAK.
Runda 2	15 >= 16 -> FALSE; FALSE && TRUE -> FALSE; $nauczyciel -> TRUE; FALSE || TRUE -> TRUE; IF; REZERWACJA OK.

KLUCZ ODPOWIEDZI - ciąg dalszy

Uczeń 05

Runda 1	"uczen" == "admin" -> FALSE; $aktywny -> FALSE; FALSE || FALSE -> FALSE; ELSE; ODMOWA.
Runda 2	rola admin -> FALSE; FALSE || TRUE -> TRUE; !$zablokowany = !FALSE -> TRUE; TRUE && TRUE -> TRUE; IF; PANEL.

Uczeń 06

Runda 1	"admin" == "admin" -> TRUE; $aktywny -> FALSE; TRUE || FALSE -> TRUE; IF; PANEL.
Runda 2	rola admin -> TRUE; TRUE || FALSE -> TRUE; !$zablokowany = !TRUE -> FALSE; TRUE && FALSE -> FALSE; ELSE; ODMOWA.

Uczeń 07

Runda 1	rola admin -> FALSE; $aktywny -> TRUE; FALSE || TRUE -> TRUE; IF; PANEL.
Runda 2	kod poprawny -> FALSE; FALSE || TRUE -> TRUE; regulamin -> TRUE; TRUE && TRUE -> TRUE; IF; ZAMÓWIENIE.

Uczeń 08

Runda 1	kod poprawny -> TRUE; $vip -> TRUE; TRUE || TRUE -> TRUE; IF; OK.
Runda 2	kod poprawny -> FALSE; $vip -> FALSE; FALSE || FALSE -> FALSE; FALSE && TRUE -> FALSE; ELSE; BRAK.

KLUCZ ODPOWIEDZI - ciąg dalszy

Uczeń 09

Runda 1	$zablokowany -> FALSE; !FALSE -> TRUE; IF; MOŻESZ WEJŚĆ.
Runda 2	!FALSE -> TRUE; 17 >= 18 -> FALSE; FALSE || FALSE -> FALSE; TRUE && FALSE -> FALSE; ELSE; BRAK.

Uczeń 10

Runda 1	$zablokowany -> TRUE; !TRUE -> FALSE; ELSE; BLOKADA.
Runda 2	!TRUE -> FALSE; 22 >= 18 -> TRUE; TRUE || TRUE -> TRUE; FALSE && TRUE -> FALSE; ELSE; BRAK.

Uczeń 11

Runda 1	75 >= 50 -> TRUE; $oddane -> TRUE; TRUE && TRUE -> TRUE; IF; ZALICZONE.
Runda 2	45 >= 50 -> FALSE; FALSE && TRUE -> FALSE; $poprawa -> TRUE; FALSE || TRUE -> TRUE; IF; ZALICZONE.

Uczeń 12

Runda 1	3 < 3 -> FALSE; $nauczyciel -> FALSE; FALSE || FALSE -> FALSE; ELSE; STOP.
Runda 2	3 < 3 -> FALSE; FALSE || TRUE -> TRUE; !FALSE -> TRUE; TRUE && TRUE -> TRUE; IF; MOŻNA.

KLUCZ ODPOWIEDZI - ciąg dalszy

Uczeń 13

Runda 1	typ uczen -> TRUE; $karta -> TRUE; TRUE && TRUE -> TRUE; IF; WEJŚCIE.
Runda 2	typ uczen -> TRUE; TRUE && FALSE -> FALSE; nauczyciel -> TRUE; FALSE || TRUE -> TRUE; IF; WEJŚCIE.

Uczeń 14

Runda 1	18 >= 18 -> TRUE; kod poprawny -> FALSE; TRUE && FALSE -> FALSE; ELSE; BRAK.
Runda 2	18 >= 18 -> TRUE; kod poprawny -> FALSE; FALSE || FALSE -> FALSE; TRUE && FALSE -> FALSE; ELSE; BRAK.

Uczeń 15

Runda 1	tryb dzienny -> FALSE; online -> FALSE; FALSE || FALSE -> FALSE; ELSE; STOP.
Runda 2	tryb dzienny -> FALSE; FALSE || TRUE -> TRUE; !TRUE -> FALSE; TRUE && FALSE -> FALSE; ELSE; STOP.

Uczeń 16

Runda 1	!FALSE -> TRUE; kontoAktywne -> TRUE; TRUE && TRUE -> TRUE; IF; LOGOWANIE.
Runda 2	!FALSE -> TRUE; TRUE && FALSE -> FALSE; TRUE && FALSE -> FALSE; ELSE; ODMOWA.